

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: X-23

X-23 es un clon femenino del mutante Lobezno, de quien ha heredado las garras y el factor curativo. Tras los abusos sufridos en su infancia como cobaya de la Fundación, ahora se ha convertido en una defensora acérrima de niños inocentes, especialmente de su clon Gabby, a quien ha adoptado como hermanastra.

Nuevo tipo de carta: Plan secundario de jugador

Los Planes secundarios de jugador son un nuevo tipo de carta de Jugador. Durante tu turno, puedes jugar un Plan secundario de jugador sobre tu mano pagando su coste en recursos, colocándolo junto al Plan principal y poniéndole encima tanta Amenaza como su puntuación de Amenaza inicial. Estando en juego, los Planes secundarios de jugador funcionan igual que los Planes secundarios del mazo de Encuentros, con la salvedad de que son cartas de Jugador y están supeditadas al LÍMITE DE PLANES SECUNDARIOS DE JUGADOR. Este límite impide que haya en juego más de un Plan secundario de jugador si había uno o dos jugadores al principio de la partida, o más de dos si al principio de la partida había tres o cuatro jugadores. Si en algún momento hubiera en juego más Planes secundarios de jugador que los permitidos por este límite, el jugador inicial descarta Planes secundarios de jugador de su elección (enviándolos a las pilas de descartes de sus respectivos propietarios) hasta dejar de exceder el límite. Los Planes secundarios de jugador que se incluyen en este producto tienen la palabra clave Victoria X, por lo que una vez derrotados han de colocarse en la zona de victoria.

Nueva palabra clave: Asalto

Cuando un personaje realiza una intervención básica contra un Plan que tiene la palabra clave Asalto, ese personaje utiliza su ATQ en vez de su INT. Si se trata de un Aliado, después de esta intervención sufrirá el Daño derivado que figure bajo su puntuación de ATQ en vez de su INT.

Nueva palabra clave: Enlazada (nombre de carta)

Las cartas que contienen la palabra clave Enlazada no pueden incluirse en el mazo de ningún jugador. En vez de eso, han de apartarse al principio de la partida si el mazo de un jugador incluye la carta específica que pone en juego estas cartas Enlazadas (y cuyo nombre aparece entre paréntesis tras la palabra clave Enlazada). Las cartas Enlazadas no se cuentan de cara al tamaño mínimo o máximo de un mazo.

Nota: Este producto contiene cuatro cartas Enlazadas al Plan secundario de jugador "Entrenamiento especializado" (↘ 21), que forma parte del mazo pregenerado de X-23. Estas cuatro cartas vienen después de la carta de separación incluida en el mazo, y deben apartarse a un lado durante la preparación de la partida si se va a jugar con este mazo pregenerado.

Nueva palabra clave: Penetrante

Un ataque provisto de la palabra clave Penetrante descarta todas las cartas de Estado "Duro" que posea el objetivo del ataque antes de infligirle Daño.

Nueva palabra clave: Victoria X

Cuando una carta que posee la palabra clave Victoria X es derrotada, se coloca en la zona de victoria en vez de la pila de descartes de su propietario.

X-23 / AGRESIVIDAD

La eficacia de X-23 radica en su capacidad para prepararse después de sufrir Daños. Puede defender contra ataques del Villano y, si esto le provoca algún Daño, prepararse para volver a defender en caso de necesidad (y de no ser así, quedar disponible para atacar o intervenir en la fase de los Jugadores). Durante la fase de los Jugadores, puede encajar el Daño causado por las "Garras de X-23" para después llevar a cabo un ataque devastador. Su Aliado "Honey Tejón" le brinda una oportunidad más para prepararse y también se beneficia de una puntuación incrementada de ATQ; además, puede volver a la acción rápidamente gracias a la capacidad del Alter ego de X-23.

El aspecto de Agresividad te permite potenciar tu ATQ con "Ya me has cabreado" y recurrir a "El método directo" para usar este ATQ aumentado al intervenir en un Plan secundario. Sigue un "Entrenamiento especializado" para obtener una potente Mejora de tipo **ESPECIALIZACIÓN** que no podrías conseguir de ninguna otra manera.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs y Tony Fanchi

Desarrollo adicional: Caleb Grace

Producción: Molly Glover

Edición: B. D. Flory

Revisión de texto: Jeremy Gustafson

Especialista en reglas: Alex Werner

Coordinador de diseño de juego: Colin Phelps

Diseño gráfico de la expansión: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Mercedes Opheim

Dirección artística: Steve Hamilton, Jeff Lee Johnson y Kate Swazee

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Dana Cartwright

Responsable de licencias: Sherry Anisi

Coordinadores de producción: Justin Anger y Austin Litzler

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Director de estrategia de producto: Jim Cartwright

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber

Traducción: Juanma Coronil

Un agradecimiento especial para Matt Froese y José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Amanda Barker y Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Andrew Brown, Paul Carlson, Dylan Chin, Simon Coleman, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Sean Dornan-Fish, Jeremy Fredin, Robbie Gemmell, Dallas Gonzalez, Kurt Hamilton, Tory Helgeson, Christopher Hughston, Nathan Huttner, Angel Juncal, Adam Kander, Steve Kimmell, Christopher Kowall, Craig Lincoln, Litus, Shea Locke, Gonzalo Owen Lopez, Scott MacDonald, Stephen Majka, Shane Marquez, John McLaughlan, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Luke Muench, Paul Mulder, Adam Mustoe, Samir Nathwani, Jeff Northman, Michael Pelfrey, Jamie Perconti, James Phillips, Rick Pufky, Roscoe Rea, Stephen Redman, Brad Rochford, Dan Roettgen, Pablo Román, Ken Rothstein, Sergie Rudoy, Brandt Sanderson, Phil Schadt, Peter Schumacher, Caroline Seabrook, Jessica Souder, Chris Thompson, Mike Turner, Brian Vassalo, David Drago Velasco, Ben Waxman, Chel Wong, Michael B. Woods y Scott Woodward



© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.