

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: SPIDERHAM

Peter era una araña común y corriente, pero cuando le mordió un cerdo radiactivo se transformó en un gorrino antropomorfo. ¡Dotado de las espectaculares capacidades de una araña, pero con las limitaciones físicas de un cerdo, Spiderham ha consagrado su vida a combatir la injusticia!

Nueva palabra clave: Firmeza

Un personaje que posee la palabra clave Firmeza no puede quedar aturdido ni confundido.

Nueva palabra clave: Infame

Cuando se activa un Esbirro que posee la palabra clave Infame, se le da una carta de aumento boca abajo tomada de la parte superior del mazo de Encuentros. Al resolver la activación de ese Esbirro, se pone boca arriba esta carta de aumento y se aplican sus iconos de Aumento a las puntuaciones del Esbirro para esta activación. Si la carta de aumento posee una capacidad de aumento, se resuelven sus efectos. La carta de aumento se descarta después de la activación.

Nueva palabra clave: Patrulla

Mientras haya Esbirros con la palabra clave Patrulla enfrentados a un jugador, éste no podrá intervenir en el Plan principal.

Nueva palabra clave: Penetrante

Un ataque provisto de la palabra clave Penetrante descarta todas las cartas de Estado "Duro" que posea el objetivo del ataque antes de infligirle Daño.

Nueva palabra clave: Requisito (recursos)

Una carta que contiene la palabra clave Requisito no puede jugarse a menos que se gasten todos los recursos del tipo especificado al pagar el coste de esa carta.

Nueva regla: Gesticulaciones

Todo efecto de carta que requiera efectuar un gesto físico como parte de la capacidad de la carta (por ejemplo, sacar la lengua o menear el cuerpo) se considera totalmente opcional. Son sólo un añadido chorra para echar unas risas.

SPIDER-HAM / JUSTICIA

Cuanto mayor es el peligro que afronta Spiderham, más caricaturescos se vuelven sus poderes; su capacidad *Sinsentido arácnido* le proporciona versátiles contadores de Dibujo animado cada vez que sufre Daño. Aunque Spiderham puede gastar estos contadores de Dibujo animado como recursos de tipo Universal, muchas de sus cartas más potentes los necesitan para surtir efecto. La clave para el éxito consiste en hallar un buen equilibrio entre los riesgos necesarios para que Spiderham genere contadores de Dibujo animado y su recuperación como Peter Porker. Y si la situación se pone fea de verdad, choca esos cinco con el "Gaticán América" para que entre en juego y te ayude, menéate para ponerte a salvo gracias a la "Física de dibujos animados" o propínale una somanta de palos al Villano con tus "Manitas de cerdo" mientras gritas a pleno pulmón ¡PUM! ¡PAM! ¡ZASCA! ¡ZUMBA! ¡CATACROCI!

Con el aspecto Justicia, llama a tus colegas *GUERRERO ARAÑA*, "Lady Spider" y "Spiderman (Pavitr Prabhakar)", para que te echen un cable (de telaraña), frustra los planes del Villano "De un modo u otro" para arrebatarte el factor sorpresa, y asegúrate de "Igualar las posibilidades" cuando te veas en un brete para seguir teniendo la victoria al alcance de tus pezuñas.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs y Caleb Grace

Producción: Molly Glover

Edición: B. D. Flory

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Mercedes Opheim

Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Tim Flanders, Deborah Garcia y Jeff Lee Johnson

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Zach Holmes

Responsable de licencias: Sherry Anisi

Coordinadores de producción: Justin Anger y Tim Najmolhoda

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber

Traducción: Juanma Coronil.

Un agradecimiento especial para José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robottom, Glen Seward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland y Kevin Wickland



© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.