

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: IRONHEART

Después de un acto de violencia sin sentido en el que perdieron la vida su mejor amiga y su padrastro, Riri Williams empleó su prodigioso intelecto para replicar el diseño de la armadura de Iron Man mediante ingeniería inversa y construir su propia armadura potenciada. Ahora surca el cielo como Ironheart, decidida a librar el mundo del cruel destino que ella misma ha tenido que padecer.

Nuevas reglas: Cartas de Superhéroe y Progreso

Ironheart/Riri Williams tiene tres cartas de Superhéroe en total; cada una de ellas representa distintas etapas de su carrera como heroína.

Durante la preparación de la partida, la más débil de todas estas cartas se pone en juego controlada por el jugador, y las otras dos se apartan a un lado (tal y como se estipula en el enunciado de la cara de Alter ego de dicha carta). A lo largo de la partida, el jugador irá colocando contadores de Progreso sobre su carta de Superhéroe y, haciendo uso de la capacidad que figura en su cara de Héroe, podrá intercambiar su carta de Superhéroe actual por la siguiente versión, que será más poderosa.

Todas las versiones de Ironheart/Riri Williams usan un solo medidor de Vida, y los Daños sufridos se mantienen al pasar de una versión a otra. Además, cuando se intercambia una carta de Superhéroe por otra, todos los componentes de juego que tuviera asignados o vinculados (fichas, contadores, cartas de Estado, cartas de Jugador, cartas de Encuentro y demás) se trasladan a la nueva carta de Superhéroe.

Si cualquiera de las versiones del Superhéroe es derrotada, se considera que todas sus versiones han sido derrotadas simultáneamente y el jugador queda eliminado de la partida (siguiendo las reglas habituales para la eliminación de jugadores).

Nueva palabra clave: Requisito (recursos)

Una carta que contiene la palabra clave Requisito no puede jugarse a menos que se gasten todos los recursos del tipo especificado al pagar el coste de esa carta.

IRONHEART / LIDERAZGO

Ironheart se dedica a perfeccionar su armadura durante el transcurso de la partida, intercambiando su actual carta de Superhéroe por la siguiente versión hasta alcanzar su diseño definitivo con la **VERSIÓN 3**. Para avanzar a la siguiente **VERSIÓN**, acumula contadores de Progreso usando la capacidad Joven prodigio de Riri Williams, derrota enemigos con un certero "Rayo de fotones" o pide ayuda a "Ronnie Williams", la madre de la joven heroína. ¡Y cuando el momento sea oportuno, gasta esos contadores de Progreso para una Subida de nivel!

Con el aspecto Liderazgo, procura que Ironheart tenga una "Moral elevada" para incrementar sus atributos básicos, recurre a "Patriota" para fortalecerse y luego será cuestión de "Atacar con todo" al Villano para asestarle un golpe devastador.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs

Desarrollo adicional: Caleb Grace

Producción: Molly Glover

Edición: B. D. Flory

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Mercedes Opheim

Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Tim Flanders, Deborah Garcia y Jeff Lee Johnson

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Zach Holmes

Responsable de licencias: Sherry Anisi

Coordinadores de producción: Justin Anger y Tim Najmolhoda

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber

Traducción: Juanma Coronil.

Un agradecimiento especial para José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Ricky Christian Bachmann, AJ Bajada, Matthew Beyer, Nathan Bradley, Andrew Brown, Thomas Brygmann, Shane Cole-Hayhow, Patrick Collette, Benjamin Davan, Brian De Castro, Megan De Haan, Tim De Haan, Eric Fersten, Mattison Froese, Malachi Gardner, Christopher Hughston, Scott Kahler, Brice Kennedy, Steve Kimmell, Steve Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Joshua Monk, Andy Norton, James Phillips, Stephen Redman, Todd Robottom, Glen Seward, Brian Schwebach, Leif Smart, Mike Turner, Berit Wickland y Kevin Wickland



© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Carlos Antúnez 1934, Providencia, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.