

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: LA VISIÓN

Aunque fue creado originalmente por Ultrón para destruir a los Vengadores, el androide conocido como La Visión acabó uniéndose a los héroes más poderosos de la Tierra. Ahora emplea sus increíbles poderes para proteger el mundo de los peligros que lo amenazan.

Alianza

Alianza es una nueva palabra clave que aparece en algunas cartas de este mazo. Cuando un jugador declara su intención de jugar una carta con Alianza, cualquier jugador puede ayudarlo a pagar sus costes.

Identidades adicionales

Las cartas con palabras clave que contienen el término "Identidad" otorgan a un Superhéroe identidades adicionales exclusivas, como por ejemplo la "Identidad de masa" de La Visión. Estas identidades se suman a las habituales de Héroe y Alter ego que posee el Superhéroe, y cada una presenta condiciones específicas para poder adoptarla. Cuando un Superhéroe cambia a una de estas identidades adicionales, no se cuenta de cara a la restricción que impide pasar de Héroe a Alter ego (o viceversa) más de una vez por turno, pero sí se considera un cambio de identidad en lo que respecta a la aplicación de efectos de cartas.

Firmeza

Un personaje que posee la palabra clave Firmeza no puede quedar aturrido ni confundido.

Penetrante

Un ataque provisto de la palabra clave Penetrante descarta todas las cartas de Estado "Duro" que posea el objetivo del ataque antes de infligirle Daño.

LA VISIÓN / PROTECCIÓN

La Visión fue construida por Ultrón para ser el androide definitivo, capaz de controlar la densidad de su propio cuerpo. Utiliza su capacidad *Manipulación de la densidad* para cambiar a su identidad de masa "Intangible" y concentrarse en la intervención. Mientras está intangible, La Visión reduce en 2 el Daño recibido por todos los ataques y además puede usar la "Disrupción de fase" para descartar un Accesorio enemigo. Cuando llegue el momento de pasar a la ofensiva, cambia a su identidad de masa "Denso" para ganar +2 ATQ y poder utilizar el "Golpe superdenso", ¡que inflige cinco puntos de Daño con la cualidad Penetrante!

Con el aspecto Protección, puedes volver la agresividad del Villano contra él. ¡Juega "Desafío" para descartar una carta de aumento que esté asignada boca abajo a un enemigo atacante, y luego aplica la **Respuesta** de "Fluir como el agua" para causar Daño a ese enemigo!

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Caleb Grace

Desarrollo adicional: Michael Boggs

Producción: Molly Glover

Edición: B. D. Flory

Traducción: Juanma Coronil.

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Mercedes Opheim

Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Deborah Garcia con Tim Flanders y Jeff Lee Johnson

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Zach Holmes

Responsable de licencias: Sherry Anisi

Coordinadores de producción: Justin Anger

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber

Un agradecimiento especial para José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Patrick Collette, Sam Davan, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Mattison Froese, Nathan Grace, Christopher Hughston, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Matt Newman, Chris Propst, Stephen Redman, Glen Seward, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Brian Severson, Scott Sims, Mike Strunk, Mike Turner, Ethan Wikstrom y Jeremy Zwirn



© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.