

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: NÉBULA

Creada por Thanos como la perfecta máquina de matar, Nébula renunció a su padre para convertirse en una temible pirata espacial. Pero cuando el titán loco amenazó toda la vida del universo, se unió a los Guardianes de la Galaxia para detenerlo.

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como Nébula, incluido un mazo pregenerado.

Para jugar tu primera partida como Nébula, coge todas las cartas que preceden a la carta de separación y prepara la partida siguiendo las instrucciones del cuaderno *Aprende a jugar*. En el reverso de la carta de separación se ofrece un listado completo del contenido de este mazo a modo de referencia.

Las restantes cartas que van después de la carta de separación pueden utilizarse para diseñar mazos propios. Las reglas para la creación de mazos personalizados se explican en el Apéndice I de la *Guía de referencia* del juego.

Equipo

La palabra clave Equipo siempre nombra a dos personajes. Para incluir en tu mazo una carta que posee la palabra clave Equipo, la carta de Superhéroe que has escogido debe corresponderse con uno de los personajes nombrados. Además, una carta que tiene la palabra clave Equipo no puede jugarse a menos que estén en juego los dos personajes nombrados (ya sea como Héroes o como Aliados).

Firmeza

Un personaje que posee la palabra clave Firmeza no puede quedar aturdido ni confundido.

Penetrante

Un ataque provisto de la palabra clave Penetrante descarta todas las cartas de Estado "Duro" que posea el objetivo del ataque antes de infligirle Daño.

NÉBULA / JUSTICIA

Nébula es una forajida provista de numerosos implantes cibernéticos que ha dedicado su vida a dominar las técnicas de combate más mortíferas. Juega una Mejora **TÉCNICA** con su Alter ego para robar dos cartas, luego adopta su identidad de Héroe y utiliza su capacidad **Especial** con "Intenciones asesinas". ¡Al comienzo de tu próximo turno, la capacidad *Protocolos de combate* de Nébula activará automáticamente todas tus Mejoras **TÉCNICA** e incapacitará al Villano!

Con el aspecto Justicia, roba tres cartas adicionales poniendo en juego un Plan secundario con "De un modo u otro". ¡Llama a tus compañeros "Eros" o "Veneno" (ambos con el rasgo **GUARDIÁN**) para que te ayuden a trancar ese Plan secundario, y luego prepara tu Héroe con "Se ha hecho justicia"!

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs

Desarrollo adicional: Caleb Grace

Producción: Molly Glover

Edición: B. D. Flory

Traducción: Juanma Coronil

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Mercedes Opheim

Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Deborah Garcia con Tim Flanders y Jeff Lee Johnson

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Zach Holmes

Responsable de licencias: Sherry Anisi

Coordinadores de producción: Justin Anger y Liza Lundgren

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber

Un agradecimiento especial para José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Patrick Collette, Sam Davan, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Mattison Froese, Nathan Grace, Christopher Hughston, Stephen Majka, Nathan Meehan, Philip Metcalf, Matt Newman, Chris Propst, Stephen Redman, Glen Saward, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Brian Severson, Scott Sims, Mike Strunk, Mike Turner, Ethan Wikstrom y Jeremy Zwirn



© MARVEL, Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Zurbano 76, Planta 3, Puerta 1B, 28010 Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.