

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: VENENO

Flash Thompson, veterano de guerra y antiguo compañero de clase de Peter Parker, se fusionó con el simbiote Veneno como parte del Proyecto Renacimiento 2.0, el segundo programa de supersoldados del gobierno estadounidense. Ahora Veneno viaja por toda la galaxia haciendo uso de sus excepcionales aptitudes para acabar con los malhechores allí donde los encuentra.

Nueva palabra clave: A distancia

Un ataque provisto de la palabra clave A distancia ignora la palabra clave Represalia.

Nueva palabra clave: Patrulla

Mientras haya Esbirros con la palabra clave Patrulla enfrentados a un jugador, éste no podrá intervenir en el Plan principal.

Aclaraciones a las reglas

P: Todas las copias del “Simbionte rabioso” contienen la expresión “Esbirro Archienemigo de Veneno”. ¿Qué ocurre si Veneno ha de poner en juego su Esbirro Archienemigo (por ejemplo, al mostrarse la carta “Una sombra del pasado”)?

R: Como todas las copias del “Simbionte rabioso” se consideran Esbirro Archienemigo de Veneno, habrán de ponerse en juego todas las copias del “Simbionte rabioso” que estén apartadas.

VENENO / JUSTICIA

Entre el adiestramiento militar de Flash Thompson, la insólita fisiología del simbiote klyntar y las diversas aptitudes heredadas de Spiderman, Veneno es un ejército de un solo hombre capaz de utilizar más de dos cartas Restringidas a la vez. Su versátil “Multicañón” resulta de gran utilidad en situaciones muy diversas, y la “Pistola de Veneno” puede usarse por partida doble para mejorar los atributos básicos del Héroe. Además, con su capacidad especial “Unión simbiótica”, puedes forzar al simbiote para efectuar un “Ataque feroz”, situarte “Tras las líneas enemigas” para frustrar los planes del Villano de una vez por todas, o incluso apresarlos con tus “Tentáculos constrictores”.

Con el aspecto Justicia, siembra la confusión entre tus enemigos con un disparo de tu “Fusil sónico”, emplea una “Táctica intimidatoria” para amedrentarlos o pide ayuda a “Jack Bandera” para que se encargue de los Planes y obtenga munición.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Michael Boggs y Caleb Grace

Producción: Molly Glover

Edición: Joshua Yearsley

Revisión técnica: Calli Oliverius

Traducción: Juanma Coronil

Revisión: Camila Castañón

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Chris Beck y Mercedes Opheim

Coordinador de diseño gráfico: Joseph D. Olson

Responsable de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Christina Doffing, Deborah Garcia, Jeff Johnson y Tim Flanders

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi y Zach Holmes

Responsable de licencias: Simone Elliott

Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Chris Gerber

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, Joffrey Beltran, Chris Crissey, Tony Fanchi, Michael Foster-Coode, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Michaël Hatik, Erik Hess, Matt Kleine, Chris Kraft, Jonathan Louie, Ian Martin, Matthew Newman, Niccolo Paqueo, Christopher Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Ted Rubin, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, Ethan Wikstrom, Jeremy Zwirn

¡Gracias a todos los que habéis participado en las pruebas de la versión beta!



© MARVEL, Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 14 años.