

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: DOCTOR EXTRAÑO

La vida del prestigioso neurocirujano Stephen Extraño cambió para siempre tras dominar las artes místicas en Kamar-Taj. ¡Ahora el Doctor Extraño lucha para proteger nuestra realidad ostentando el título de Hechicero Supremo!

El mazo de Invocación

El Doctor Extraño es el Hechicero Supremo, un maestro de las artes místicas. Para representar sus increíbles conocimientos y poderes mágicos, empieza cada partida con un mazo de **INVOCACIÓN** especial de cinco cartas además de su mazo de juego.

Este mazo de **INVOCACIÓN** se crea barajando las cinco cartas de **INVOCACIÓN** del Doctor Extraño ("Bandas Carmesí de Cyttorak", "Imágenes de Ikonn", "Siete Anillos de Raggadorr", "Vapores de Valtorr" y "Vientos de Watoomb"). Luego coloca este mazo de **INVOCACIÓN** boca abajo junto a tu carta de Superhéroe.

Durante la partida has de jugar en todo momento con la primera carta de la parte superior del mazo de **INVOCACIÓN** boca arriba. Puedes utilizar la acción "Dominio de la magia" del Doctor Extraño para resolver la capacidad de esa carta. Una vez resuelta, la carta se coloca en una pila de descartes exclusiva del mazo de **INVOCACIÓN**. Si en algún momento se acaban las cartas del mazo de **INVOCACIÓN**, baraja su pila de descartes para formar un nuevo mazo de **INVOCACIÓN**. Esto no conlleva ninguna penalización.

DOCTOR EXTRAÑO / PROTECCIÓN

Debido a sus amplios conocimientos de las artes taumaturgicas, el Doctor Extraño siempre tiene algún Hechizo o Invocación disponible. Lanza un "Rayo mágico" para debilitar a un enemigo o usa la "Proyección astral" para intervenir contra el Plan del Villano desde la seguridad de tu "Sancta Sanctorum". Cuando adoptes la identidad de tu Alter ego, usa la capacidad única de Stephen Extraño para organizar tu mazo de **INVOCACIÓN** con vistas a tu próxima jugada.

Con el aspecto Protección puedes efectuar una "Defensa desesperada" para prepararte tras encajar un ataque enemigo; aprovecha también para robar una carta con "Imperturbable". Y si parece que el ATQ del enemigo va a superar tu DEF, juega una "Alerta" para reducir el Daño sufrido.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Caleb Grace

Desarrollo adicional: Michael Boggs

Producción: Molly Glover

Edición y corrección de texto: Joshua Yearsley

Traducción: Juanma Coronil

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Chris Beck

Coordinador de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Tim Flanders, Deborah Garcia y Jeff Lee Johnson

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi

Responsable de licencias: Simone Elliott

Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Jefe de coordinación de desarrollo del producto: Chris Gerber

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Andrew Navaro

Un agradecimiento especial a José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, John Bagley, Joffrey Beltran, Michael Rhys Foster-Coode, Christopher Allen Crissey, Tony Fanchi, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Erik Gibson, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Josiah "Duke" Harrist, Daniel Harwood, Michael Hatik, Matt Kleine, Christopher Kraft, Jonathan Louie, Kevin McLenithan, Robert Moran, Reid Nelson, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Walt Ricketts, Ted Rubi, Christopher Schock, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Scott Sims, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, John Vilandre, Devon Walenga, Ethan Wikstrom, Crystal Yi y Jeremy Zwirn

© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Dr. Manuel Barros Borgoño 160 oficina 306, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.

