

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE: VIUDA NEGRA

Adiestrada desde la infancia como espía de la KGB, Natasha Romanoff se sobrepuso a su condicionamiento y desertó para unirse a S.H.I.E.L.D. ¡Ahora emplea sus mortíferas habilidades como la Viuda Negra para frustrar los planes de los malhechores!

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como la Viuda Negra, incluido un mazo regenerado.

Para jugar tu primera partida como la Viuda Negra, coge todas las cartas que preceden a la carta de separación y prepara la partida siguiendo las instrucciones del cuaderno *Aprende a jugar*. En el reverso de la carta de separación se ofrece un listado completo del contenido de este mazo a modo de referencia.

Las restantes cartas que van después de la carta de separación pueden utilizarse para diseñar mazos propios. Las reglas para la creación de mazos personalizados se explican en el Apéndice I de la *Guía de referencia* del juego.

VIUDA NEGRA / JUSTICIA

El poder de la Viuda Negra radica en los años de entrenamiento que la han preparado para toda clase de situaciones. En vez de atacar frontalmente a sus enemigos, ella prefiere desbaratar sus planes mediante cartas de **PLANIFICACIÓN**. Utiliza su "Picadura de Viuda" para aturdir a un Esbirro después de que entre en juego, o dispara su "Gancho de escalada" para anular los efectos de una carta de Perfidia que acabe de mostrarse. ¡Y cada vez que aplica la capacidad de una carta de **PLANIFICACIÓN**, puede infligir Daño a un enemigo con su capacidad Hacedora de viudas!

Con el aspecto Justicia puedes impedir que el Villano ponga en marcha su Plan valiéndote del "Contraespionaje" o pillarlo desprevenido con un "Ataque sigiloso". ¡Recurre a tus compañeros de S.H.I.E.L.D., "Temblor" y el "Agente Coulson", para que te ayuden a llevar al Villano ante la justicia!

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Caleb Grace y Matt Newman

Desarrollo adicional: Michael Boggs

Producción: Molly Glover

Edición y corrección de texto: Joshua Yearsley

Traducción: Juanma Coronil

Coordinador de juegos de cartas: Jim Cartwright

Diseño gráfico: Chris Beck

Coordinador de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Tim Flanders, Deborah Garcia y Jeff Lee Johnson

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi

Responsable de licencias: Simone Elliott

Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Jefe de coordinación de desarrollo del producto: Chris Gerber

Diseño de juego ejecutivo: Nate French

Jefe del estudio: Andrew Navaro

Un agradecimiento especial a José Guzmán.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Scott Awesome, John Bagley, Joffrey Beltran, Michael Rhys Foster-Coode, Christopher Allen Crissey, Tony Fanchi, Jérémy Fouques, Ryan Fralich, David Gearhart, Erik Gibson, Aaron Haltom, Jacob Hampton, Josiah "Duke" Harrist, Daniel Harwood, Michael Hatik, Matt Kleine, Christopher Kraft, Jonathan Louie, Kevin McLenithan, Robert Moran, Reid Nelson, Matt Newman, Niccolo Paqueo, Chris Propst, Lori Redman, Stephen Redman, Walt Ricketts, Ted Rubi, Christopher Schock, Peter Schumacher, Brian Schwebach, Scott Sims, Landon Sommer, Mike Strunk, Ryan Taylor, John Vilandre, Devon Walenga, Ethan Wikstrom, Crystal Yi y Jeremy Zwirn



© MARVEL. Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Dr. Manuel Barros Borgoño 160 oficina 306, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.