

MARVEL

CHAMPIONS

EL JUEGO DE CARTAS

PACK DE HÉROE CAPITÁN AMÉRICA

¡Dotado de una condición física sobrehumana y una aptitud inigualable para el combate, Steve Rogers libra una batalla constante por la libertad, la justicia y el sueño estadounidense como el Capitán América!

Este pack de Héroe contiene todo lo necesario para jugar como el Capitán América, incluido un mazo pregenerado.

Para jugar tu primera partida como el Capitán América, coge todas las cartas que preceden a la carta de separación y prepara la partida siguiendo las instrucciones del cuaderno *Aprende a jugar*. En el reverso de la carta de separación se ofrece un listado completo del contenido de este mazo a modo de referencia.

Las restantes cartas que van después de la carta de separación pueden utilizarse para diseñar mazos propios. Las reglas para la creación de mazos personalizados se explican en el Apéndice I de la *Guía de referencia* del juego.

CAPITÁN AMÉRICA / LIDERAZGO

Cuando abraza su emblemático escudo, el Capitán América se mantiene firme en su afán de proteger la libertad ajena y siempre está dispuesto a defender a los inocentes y perseguir a los culpables. ¡Usa un "Lanzamiento de escudo" en el momento apropiado para abatir a múltiples enemigos de un solo golpe, o lánzate al combate haciendo gala de tu "Determinación audaz" para evitar una catástrofe!

Con el aspecto Liderazgo puedes activar la "Torre de los Vengadores" o el "Quinjet" para llamar al fiel compañero del Capitán América, el "Halcón", o quizá a la siempre dispuesta "Chica Ardilla". Una vez que tu equipo esté listo y a la espera, coordina una ofensiva imparable usando "¡Vengadores, reu-níos!" para neutralizar a los malhechores.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Caleb Grace

Desarrollo adicional: Michael Boggs

Producción: Molly Glover

Edición y corrección de texto: David Hansen

Traducción: Juanma Coronil

Coordinadora de juegos de cartas: Mercedes Opheim

Diseño gráfico: Chris Beck con Evan Simonet

Coordinador de diseño gráfico: Christopher Hosch

Dirección artística: Andy Christensen y Deborah Garcia

Responsable de dirección artística: Tony Bradt

Coordinación de control de calidad: Andrew Janeba y Zach Tewalthomas

Coordinación de licencias: Sherry Anisi

Responsable de licencias: Simone Elliott

Coordinadores de producción: Justin Anger y Jason Glawe

Dirección visual creativa: Brian Schomburg

Coordinador del proyecto: John Franz-Wichlacz

Jefe de coordinación de desarrollo del producto: Chris Gerber

Diseño de juego ejecutivo: Corey Konieczka

Jefe del estudio: Andrew Navarro

Un agradecimiento especial a Nate French, José Guzmán y Neal Rasmussen.

MARVEL

Aprobación de licencias: Brian Ng

A todos los dibujantes de Marvel Comics cuya fantástica obra aparece representada en este juego: muchas, muchísimas gracias.

PRUEBAS DE JUEGO

Oliver Alexander-Adams, Scott Awesome, Sarah Burt, Alejandro Gómez Casao, Carl Coffey, Michelle Coffey, Lachlan "Raith" Conley, Rebecca Corner, Chris Dadabo, Joe Dadabo, Tony Dadabo, Jordan Dixon, Tony Fanchi, Ryan Fralich, Jeremy Fredin, Casey Gilliland, Aaron Haltom, Josiah "Duke" Harist, Caden Hoskins, Ken Hoskins, Bob Juranek, John Juranek, Sara Lovett, Josh Monson, Aaron Most, Nathan Neeson, Matt Newman, Ciaran O'Sullivan, Chris Propst, Peter Schumacher, Jody Simpson, Patrick Smalley, Mike Strunk, Jason Svee, John "Miffy" Vilandre, Darin M. Walsh, Ethan Wikstrom, Kyle Wislocky, Aaron Wong, Ben Wootten y Jeremy Zwirn

Un agradecimiento especial para los colaboradores que probaron la beta del juego.



© MARVEL, Fantasy Flight Games, el logotipo de FFG, Living Card Game, LCG y el logotipo de LCG son marcas registradas de Fantasy Flight Games. Distribuido en español por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés, Madrid, España y Asmodee Chile, Román Díaz 110, Providencia, Santiago, Chile. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete. Su uso no está pensado para personas menores de 12 años.